

Šibenski bagatin

Projekt Turističko ugostiteljske škole i Tehničke škole
Šibenik

Izrada čokoladnog suvenira s motivom starog
šibenskog novčića - bagatina.

Projekt je nastao u sklopu projekta
Ministarstva turizma :

PROMOCIJA I JAČANJE KOMPETENCIJA
STRUKOVNIIH ZANIMANJA ZA TURIZAM
2019.



Šibenski bagatin

- Za potrebe projekta učenici Tehničke škole su izradili kalupe primjenom 3-D tehnologije.



Šibenski bagatin

- Učenici Turističko ugostiteljske škole su kalupe punili čokoladnom smjesom i dobili repliku bagatina.



Šibenski bagatin



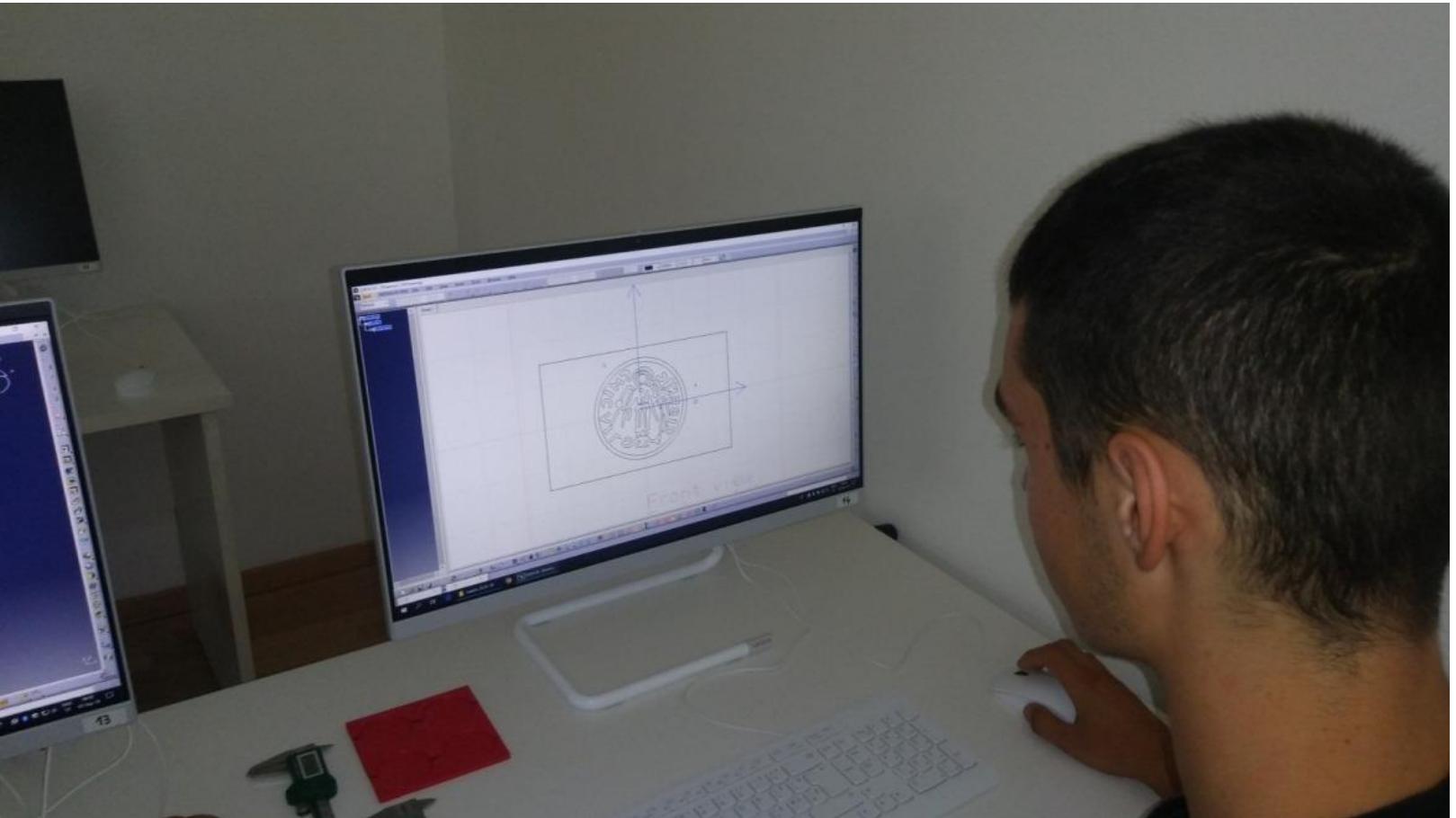
- *Prvi korak je izrada skice za 3D modeliranje prema postojećim fotografijama bagatina.*

Šibenski bagatin

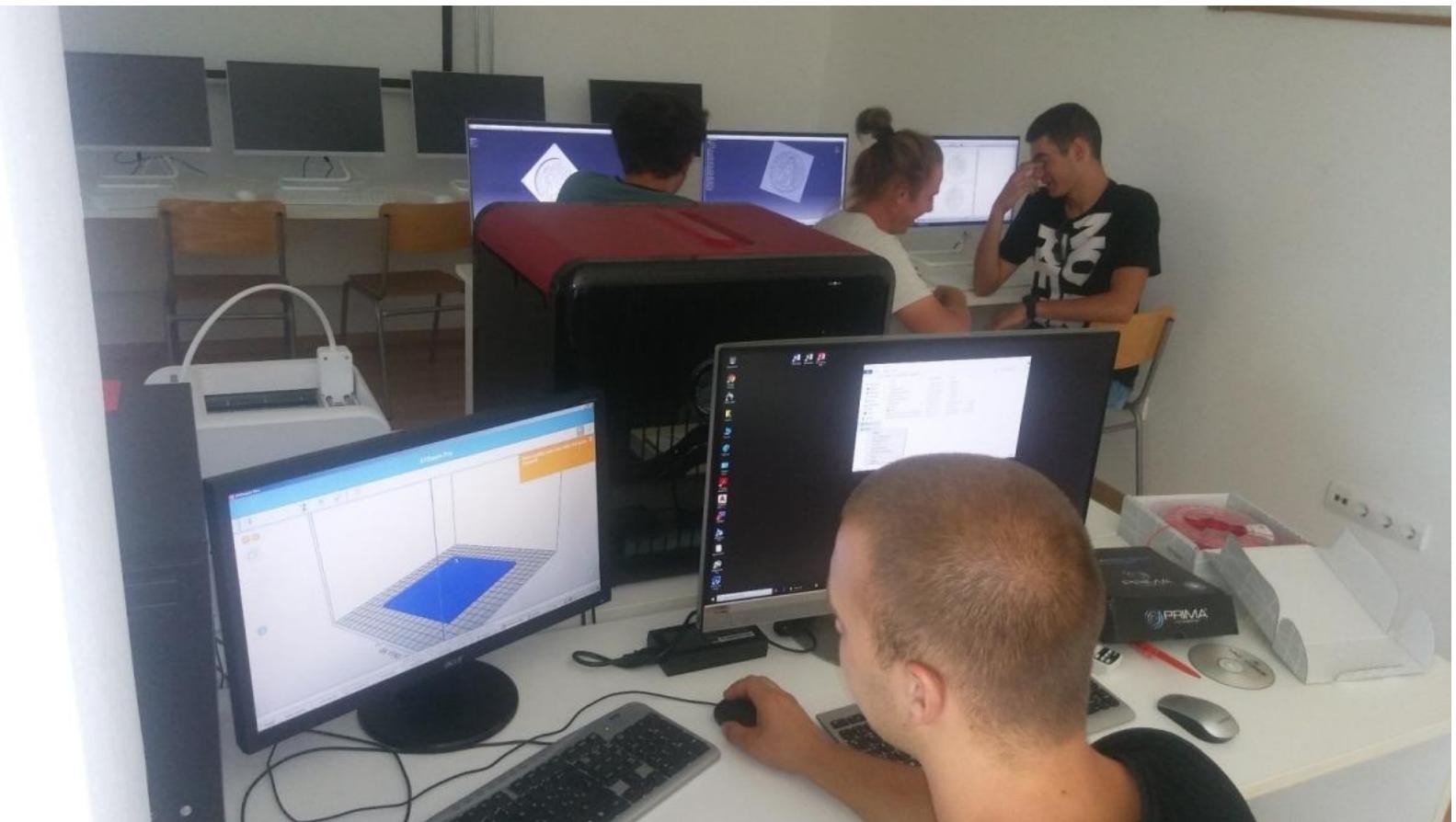


- Izrađeno je više varijanti i dimenzija 3d modela kalupa koje je trebalo testirati i izabrati najpovoljniji.

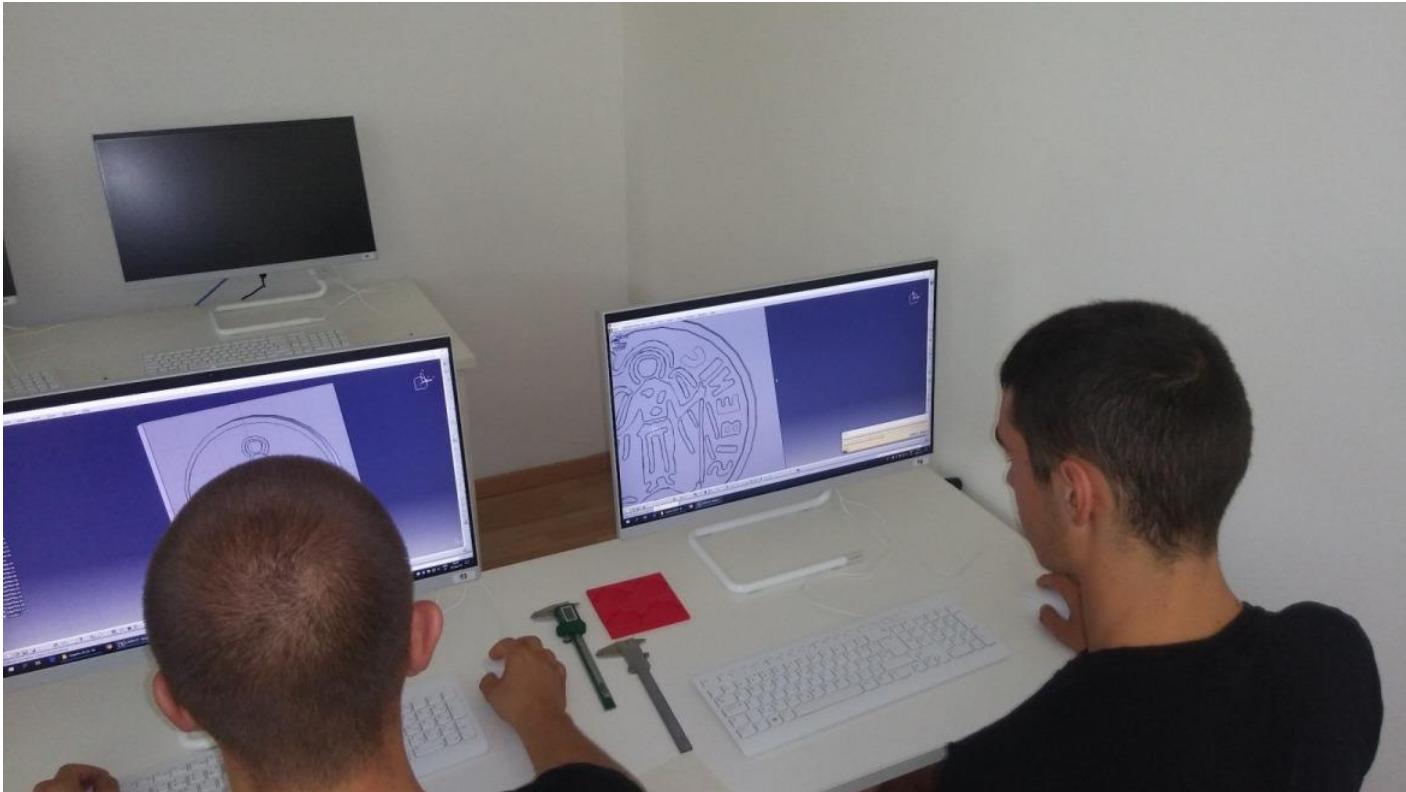
Šibenski bagatin



Šibenski bagatin



Šibenski bagatin



- Nakon izrade prvih probnih modela kalupe treba doraditi kako bi proces izrade čokoladnih odljevaka bio što jednostavniji.

Šibenski bagatin



- *Zatim slijedi izrada kalupa 3d printanjem na različitim printerima i s različitim materijalima da se dobije što precizniji kalup.*

Šibenski bagatin



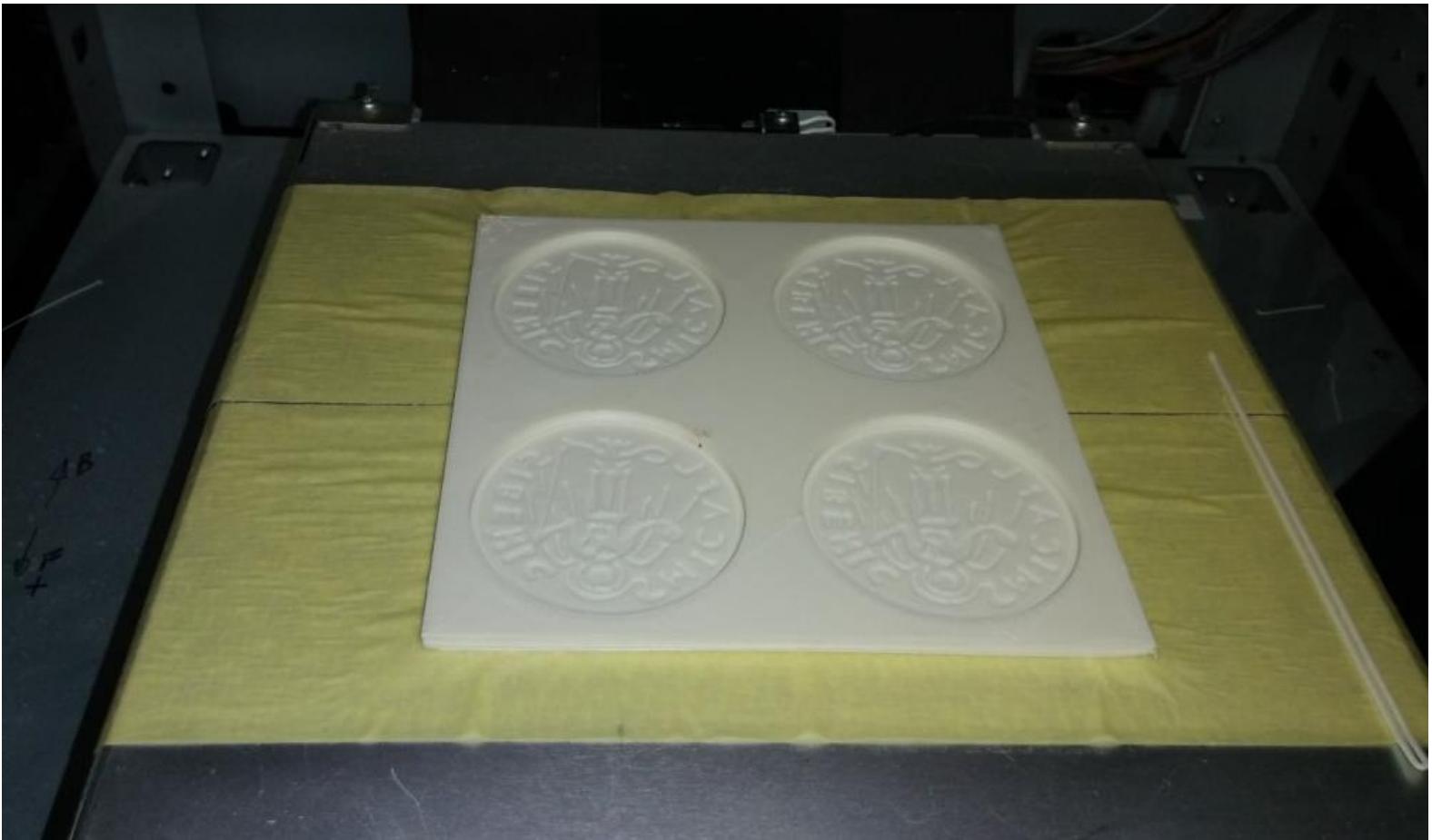
- Printanje svakog kaluđa traje 3 do 5 sati ovisno o veličini i traženoj točnosti.

Šibenski bagatin



Mjerenje dimenzija. Postignuta točnost je 0,1 mm.

Šibenski bagatin



- Printanje više kalupa odjednom.

Šibenski bagatin



Šibenski bagatin

Sudjelovali učenici 4A razreda Tehničke škole Šibenik, smjer Računalni tehničar za strojarstvo:

*Marin Gulam, Ivo Karin, Jurica Pipunić, Ivan Roško,
te voditelj profesor Romeo Vlahov.*

Za dizajniranje kalupa korišten program CATIA.

Izrada na 3d printerima:

- XYZ da Vinci 1.0 pro

- BQ Witbox Go

- Zortrax M200 plus

Materijal izrade ABS i PLA filamenti debljine 0,4mm.